

# *Mes lunettes de rêve*

## Alan Mets

Un jeu de memory à imprimer



En annexe, vous trouverez des illustrations d'Alan Mets à imprimer en double. Après l'impression, il vous suffit de découper les cartes et de les disposer face cachée. Le jeu est prêt !

Chaque joueur retourne deux cartes. Si elles sont identiques, il conserve la paire gagnée et retente sa chance. Si les cartes sont différentes, il les repose face cachée et c'est au joueur suivant. Le gagnant est celui qui a le plus de paires.

